

„Edukacja wirtualnej rzeczywistości”: Projekt współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020

Załącznik nr 1 do REGULAMINU REKRUTACJI I UDZIAŁU W PROJEKCIE „Edukacja wirtualnej rzeczywistości”
zadanie 1 „Matematyczny Internetowy Samouczek dla uczniów”

KARTA ZGŁOSZENIOWA

do udziału w projekcie „Edukacja wirtualnej rzeczywistości”

zadanie 1 „Matematyczny Internetowy Samouczek dla uczniów”

(zgłoszenie instytucjonalne)

Informacja o przetwarzaniu danych osobowych:

https://eduvr.mini.pw.edu.pl/informacja_o_przetwarzaniu/

Regulamin projektu:

<https://eduvr.mini.pw.edu.pl/dokumentacja/>

Dane szkoły:

Nazwa szkoły:

Adres szkoły:

Imię i nazwisko dyrektora:

Imię i nazwisko nauczyciela:

Adres e-mail: Telefon:

Ja, niżej podpisany(-a), zgłaszam chęć uczestnictwa i rekomenduję uczniów:

Klasa (8 SP, 1–4 LO)	Liczba	
	uczniów	uczennic

do wyżej wymienionego projektu oraz poświadczam poprawność powyższych danych. Zapoznałem(-am) się z podaną informacją na temat przetwarzania moich danych osobowych oraz z regulaminem projektu.

Załączniki:

1. Rekomendacja nauczyciela:

☐ tak

☐ nie

.....
MIEJSCOWOŚĆ I DATA

.....
CZYTELNY PODPIS DYREKTORA/NAUCZYCIELA