



„Edukacja w wirtualnej rzeczywistości”: Projekt współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020

Załącznik nr 1 do REGULAMINU REKRUTACJI I UDZIAŁU W PROJEKCIE „Edukacja w wirtualnej rzeczywistości”.
zadanie 1 „Matematyczny Internetowy Samouczek dla uczniów”

KARTA ZGŁOSZENIOWA

do udziału w projekcie „Edukacja w wirtualnej rzeczywistości”
zadanie 1 „Matematyczny Internetowy Samouczek dla uczniów”

Informacja o przetwarzaniu danych osobowych:

https://mis.mini.pw.edu.pl/informacja_o_przetwarzaniu

Regulamin projektu:

<https://mis.mini.pw.edu.pl/dokumentacja>

Dane kandydata:

Imię:

Nazwisko:

E-mail: PESEL:

Szkoła: Klasa:

Ja, niżej podpisany(-a), zgłaszam chęć uczestnictwa w wyżej wymienionym projekcie i poświadczam poprawność powyższych danych. Zapoznałem(-am) się z podaną informacją na temat przetwarzania moich danych osobowych oraz z regulaminem projektu.

.....
MIEJSCOWOŚĆ I DATA

.....
CZYTELNY PODPIS UCZESTNIKA PROJEKTU

.....
CZYTELNY PODPIS RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO*

* W przypadku zgłoszenia osoby małoletniej karta powinna zostać podpisana przez jej rodzica/opiekuna prawnego, co oznacza zgodę na udział dziecka w projekcie.